**Technisch Ontwerp**

**Naam project**

datum: ddmmjjjj

Versie: V..

door: #naam#

klas: #IC.xxAO.x#

Begeleidend docent: #naam#

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam: DOCENTNAAM | Naam: KLANT | Naam: AUTEUR (Student) |
| Functie: | Functie: | Functie: |
| Datum: | Datum: | Datum: |
| Goedgekeurd (handtekening) | Goedgekeurd (handtekening)  De klant kan dezelfde persoon zijn als de docent. | Goedgekeurd (handtekening) |

**Goedkeuring**

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc434054834)

[Eisen 3](#_Toc434054835)

[Beslissingen 3](#_Toc434054836)

[Afspraken 3](#_Toc434054837)

[Grenzen 3](#_Toc434054838)

[Plan van Aanpak 3](#_Toc434054839)

[Haalbaarheidsstappen 3](#_Toc434054840)

[Over dit document 3](#_Toc434054841)

[Afkortingen 3](#_Toc434054842)

[Referenties 3](#_Toc434054843)

[Definities 3](#_Toc434054844)

[Gebruikte materialen 3](#_Toc434054845)

[Bijlagen 3](#_Toc434054846)

Informatie voor de student:

De rode tekst dient ter informatie. Verwijder deze rode tekst, pas deze aan of vervang deze voor zwarte tekst.

WEL DOEN

* Minimaal xx woorden, maximaal xx woorden; indien niet wordt voldaan aan deze eisen wordt het niet nagekeken tenzij er een duidelijke verklaring is voor afwijken. Indien er afgeweken moet worden aan de eisen dient dit eerst te zijn besproken en goedgekeurd zijn door de docent.
* Volgende hoofstuk op dezelfde pagina als voorgaande, tenzij er een totaal ander onderwerp besproken wordt
* Voor iedere stijl hetzelfde lettertype en grootte (gebruik de stijlen van MS Word)
* Maximaal drie lagen in hoofdstukindelingen; indien er meer scheiding in teksten nodig is moeten kopjes in een normaal, maar vet, lettertype worden gebruikt

NIET DOEN

* Elk hoofdstuk op een nieuwe pagina
* Tekst typen om het aantal woorden te bereiken

EN OOK..

* Evalueren van de geplande vs gebruikte tijd van de realisatie en implementatie

# Inleiding

Beschrijf hier kort:

* voor welke opdracht dit technisch ontwerp is
* Wat de lezer kan verwachten
* Wat van de lezer verwacht wordt (voorkennis bijvoorbeeld)

# Eisen

Beschrijf hier kort:

* Hoe het moet gaan werken
* Snelheid
* Programmeertaal, IDE, etc
* wel of geen GUI, etc.

# Beslissingen

Beschrijf hier kort:

* Waarom het op deze manier opgelost gaat worden

# Afspraken

Beschrijf hier kort:

* Aanleveren materialen of code, door wie en wanneer
* Wie wat doet, en wie iets NIET doet

# Grenzen

Beschrijf hier kort:

* Wat er NIET in dit ontwerp zit
* Waarom iets er NIET in zit

# Plan van Aanpak

Beschrijf hier een inleiding van de stappen van de oplossing:

* Zorg ervoor dat de Showstoppers in beeld zijn.
* Zorg ervoor dat beschreven is dat er een haalbaarheidsonderzoek aan ten grondslag ligt, ofwel, zorg ervoor dat de zaken die de totale haalbaarheid in gevaar brengen EERST getest worden

## Haalbaarheidsstappen

Beschrijf hier in een tabel welke stappen worden genomen in volgorde van afhankelijkheid.

Voorbeeld: eerst testen of er communicatie is tussen PC en apparaat, dan pas complexe communicatieprototcollen ontwerpen.

# Over dit document

## Afkortingen

|  |  |
| --- | --- |
| Afkorting | Omschrijving |
|  |  |
|  |  |

## Referenties

|  |  |
| --- | --- |
| Referentie | Omschrijving |
|  | Voorbeelden: ‘bovenliggende’ documenten (ProjectPlan, Functioneel Ontwerp, etc.) |
|  |  |

## Definities

|  |  |
| --- | --- |
| Definitie | Omschrijving |
| Showstopper | Technisch onderdeel van een ontwerp dat er voor kan zorgen dat de totale haalbaar heid van het project in gevaar komt. Het is belangrijk dat de eerst de showstoppers geïdentificeerd worden en getest worden.  Voorbeeld: als een apparaat bestuurd moet worden vanuit een PC maar de communicatie werkt niet tussen PC en apparaat, zal het dus nooit vanuit een PC bestuurd kunnen worden. Oplossing: eerst dit testen, dan pas naar de volgende stap. |
|  |  |

## Gebruikte materialen

|  |  |
| --- | --- |
| Onderdeel | Omschrijving |
|  | Voorbeelden: hardware (elektronica, arduino, PC-type), software (IDE, DLL’s) |
|  |  |

# Bijlagen